

# Alla Scoperta del Fiume

Il percorso didattico educativo "alla scoperta del fiume" ha trovato nel meraviglioso fiume Candigliano il luogo adatto per vivere un'avventura indimenticabile. Infatti i ragazzi muniti di stivali di gomma che li proteggeranno fino all'inguine, giubbotto salvagente e caschetto andranno a risalire questo torrente ricco di paesaggi mozzafiato. Il tutto accompagnato da attività ludico didattiche che li porteranno non solo ad amare l'ambiente fluviale ma anche a intuire la sua complessità.



## Obiettivi Educativi

- Valorizzare i sensi meno usati.
- Favorire rapporti di empatia con il mondo naturale.
- Acquisire la capacità di valutare criticamente i propri comportamenti.

## Articolazione della proposta

### Arrivo

**Attività di accoglienza:** Attività di socializzazione e affiatamento - Una serie di attività che accompagneranno i ragazzi ad essere confidenti con le guide con le quali trascorreranno questa avventura.

**Attività motoria:** Risalita del Fiume Candigliano - Breve risalita del fiume lungo il suo corso. Durante la discesa verranno effettuate numerose osservazioni ed affrontati argomenti che riguardano l'ecologia del torrente e le sue caratteristiche (cosa si scioglie e cosa non si scioglie, la tensione superficiale, l'acqua trascina tutto).

**Attività scientifico sensoriali:** Come sono queste acque? - Stabilire con buona approssimazione le qualità dell'acqua del fiume con dei semplici



**La Macina**

**Ambiente**

esperimenti che permetteranno di stabilire il colore, l' odore, la limpidezza etc.

**Pranzo al sacco**

**Attività ludica:** Costruiamo delle zattere Progettiamo e costruiamo delle piccole zattere con materiali naturali e poi ci sfidiamo in una gara.

**Attività scientifico sensoriali :** Velocità e portata - Calcoliamo con dei semplici esperimenti la velocità e la portata del fiume

**Attività di saluto**

Costo € 220,00 a classe e comprende una guida ed il materiale necessario ad effettuare le risalite del torrente e quello didattico.



**La Macina**

*Ambiente*